〈使用上の注意〉

- 画面が見えにくくなったらコイン電池（CR2032）1個（別売り）を交換してください。
- 本商品は万歩計ではありませんので、歩いた歩数を正確にカウントしない場合がありますのでご注意ください。
- 使用時の環境や本体の角度により、受信を行えない場合や誤動作をする場合があります。
- 接続部を強く押したり、接続中に本体を無理に動かさないでください。
- 取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所での使用、保管はお避けください。
- 本体を振るときは、物にぶつけながら振らないでください。
- ブリスター（透明パック及びトレー）は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 製品によって、音の大小に多少の差があります。

対象年齢7才以上

コイン電池（CR2032）1個使用（電池付き）
電池耐久時間：通常の使用で約1.5ヶ月
時計精度：日差±3秒以内（常温）

〈お買い上げのお客様へ〉 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（関　東）柏市豊四季241-22　〒277-8511　☎0471-48-7571
（関　西）大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072　☎06-6375-5050
（中　部）名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466-0051　☎052-872-0371

- 電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

バンダイの最新情報をFAXで！
FAX付の電話機から上記の番号にお電話ください。
ガイダンスにそった簡単な操作でバンダイのおもちゃとTVゲームの最新情報が手に入ります。
関東 FAX:03-5972-5660
関西 FAX:06-6306-9116

BANDAI デジモンウェブ DIGIMON INTERNET CONNECTION
「インターネットでデジモン情報をチェックしよう!」
バンダイデジモンウェブアドレス
http://www.digimon.channel.or.jp/

デジモンアドベンチャー 02
ZERO TWO

ついにここまできた！

デジタルモンスター・デジモンペンデュラム・デジヴァイスの
3つの機能をあわせ持つ
「DIGIMON DETECT（探索）AND DISCOVER（発見）」-D-3!!

D-3 デジモンディテクト＆ディスカバー

V-MON VERSION

DIGIMON DETECT & DISCOVER

取扱説明書

©本郷あきよし・東映アニメーション
BANDAI 2000 MADE IN CHINA

もくじ

D-3の新しいポイント ……1
本体の説明 ……4
遊び方 ……5
1. 遊ぶ前の準備 ……5
2. ゲームをスタートしよう！ ……6
3. パートナーデジモンのパラメータの見かた ……7
4. マップ・歩数の見かた ……11
5. 各種コマンドの説明 ……13
6. デジモンを歩かせよう！ ……20
7. 敵デジモンとのバトル！ ……21
8. バトルの勝利 ……26
9. ボスデジモンとのバトル ……27
10. 通信コマンド ……28
11. デジモンの睡眠 ……46
12. 時計の操作 ……47
13. サウンドのオン・オフ ……48
14. セーブデータのリセット ……48
15. こんなときはリセット操作 ……49
16. 電池交換のしかた ……50
故障かなと思ったら ……52

D-3の新しいポイント

新しい進化形態「アーマー体」

D-3に登場するデジモンは、今までの進化とは違い、進化の可能性を秘めたアイテム「デジメンタル」を※アップすることで、アーマー体へと進化させることが可能なのだ！

それぞれ異なる特性を持つ「デジメンタル」をアップすることで、いろいろな形態に進化可能だ！

「デジメンタル」は電波受信でゲットできるぞ！

※デジメンタルを装着することを「アップ」といいます。

属性変化システム

D-3に登場するデジモンは属性が遊んだ時間で変化するぞ！

多く遊んだ時間帯が朝ならVa（ワクチン）に、昼ならDa（データ）に、夜ならVi（ウイルス）に属性が変化するぞ！遊ぶ時間を調整することで、属性を好きなように変えることも可能なのだ!!

広がるデジモンのリンク「DIGIMON・LINK・SYSTEM」

DIGIMON LINK SYSTEM

D-3は通信コネクターを使っての従来のデジモン携帯シリーズやデジバトシリーズとのバトルはもちろんのことワンダースワンのデジモンと通信ケーブルを使って、バトルや「デジメンタル」のトレード（交換）も可能になったぞ！
「DIGIMON・LINK・SYSTEM」のロゴの入ったデジモン商品と連動した遊びが楽しめるぞ！

※ワンダースワン通信ケーブル（別売り）を使った通信は、2000年夏発売予定のワンダースワン対応ソフト「デジモンアドベンチャー02 Ver. WONDER SWAN」（仮）のみ対応となります。それ以前のワンダースワン用ソフトは携帯デジタルモンスター専用通信アダプター（別売り）を使って接続してください。

オートセーブ機能

D-3にはオートセーブ機能が内蔵されているぞ！
電池がなくなっても、集めた「デジメンタル」や育てたデジモンのデータを消さずに残すことができるぞ！

バトルの入力方法!

D-3では2種類のバトルコマンド入力方法があるぞ！
以下のマークが付いているところでバトルコマンドを入力して遊べるぞ！

P-ACTION（ペンデュラムアクション）
振り子入力して戦います。

V-ACTION（ヴァイスアクション）
ボタン連打して戦います。

例：
D-3（P-ACTION V-ACTION）— P-ACTION・V-ACTIONともに使用します。

デジヴァイス（NO ACTION）— コマンド入力は行いません。

本体の説明

コネクター
●他の「デジモン携帯シリーズ」と接続する時に使用します。（P28参照）

液晶画面

Lボタン
●デジモンを選択する時や項目を選択する時
●時計表示を見る時などに使用します。

Rボタン
●デジモンを選択する時や項目を選択する時などに使用します。

Aボタン
●選択した項目を決定する時
●デジモンのパラメータを見る時などに使用します。

Bボタン
●前の画面に戻る時
●選択を取り消す時
●通常画面で歩数・マップを表示する時などに使用します。

スライドドアを開けて使用します。

スワンコネクター
●ワンダースワンと通信するためのワンダースワン通信ケーブルを接続する時に使用します。

アンテナ

フック

電源ボタン
●省電力機能で消えている画面を表示させたい時
●画面を消したい時などに使用します。

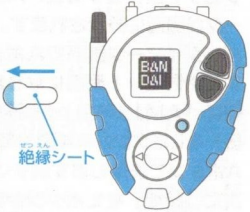
リセットスイッチ

遊び方

1 遊ぶ前の準備

準備

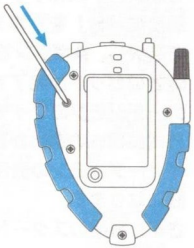
本体から絶縁シートを抜きます。



リセット操作

本体裏側のリセットスイッチを細い棒などで押してください。

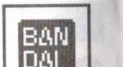
※リセットスイッチはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。



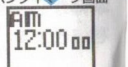
2 ゲームをスタートしよう！

時計のセット

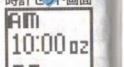
リセット操作をすると、バンダイマークが画面に表示されます。
バンダイマーク画面でAボタンを押すと時計セット画面になります。最初に「AM」（午前）か「PM」（午後）をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。
次に「時間」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。
最後に「分」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。
時計のセットが完了すると、パートナーデジモンのプイモンの幼年期から成長期への進化が表示され、プレイヤーデジモンの表示される通常画面になります。
さあ、冒険のスタートです！



バンダイマーク画面



時計セット画面



時刻をあわせて

プイモン進化完了！

パートナーデジモン紹介

プイモン

やんちゃだけれども正義感の強い小竜型デジモン。
必殺技はプイモンヘッド。

ワームモン

いたわりの心を持った幼虫型デジモン。
必殺技はネバネバネット。

3 パートナーデジモンのパラメータの見かた

通常画面のときにAボタンを押すとパートナーデジモンの属性やパラメータを見ることができます。
パラメータを見たいデジモンをLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定してください。
次に状態選択画面で見たい項目をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

※「デジメンタル」の項目ではまだ手に入れていないデジメンタルのパラメータは見ることはできません。

通常画面から

デジモン選択画面

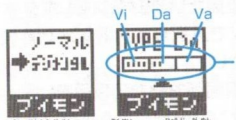
状態選択画面

ノーマル（成長期）

選択したプレイヤーデジモンの属性・HP（体力）・AP（攻撃力）・DP（デジモンパワー）を見ることができます。

「ノーマル」を選択し、Aボタンで決定すると、属性メーター表示画面になります。

属性メーターは3つのバーエリアに分かれており、右からVa（ワクチン）・Da（データ）・Vi（ウイルス）になります。バーエリアの中のレベルゲージが遊んだ時間帯やトレーニングにより上下し、それぞれのバーエリアに入ると、それぞれの属性に変化します。



状態選択画面から　属性メータ表示画面

属性メーター表示画面でAボタンを押すと、次にパラメータ表示画面になります。

Vi（ウイルス）

Da（データ）

Va（ワクチン）

パラメータ表示画面

パラメータ表示画面ではHP（デジモンの体力）、AP（攻撃力）、DP（100歩ことで1ポイントチャージされ、アーマー進化やトレーニングなどで使用します。）を見ることができます。パラメータ表示画面でAボタンを押すと、デジモン選択画面に戻ります。

通常画面へ戻りたい場合はBボタンを押してください。

※通常画面で表示されていたプレイヤーデジモンとは違う仲間デジモンのパラメータを見ていた場合、パラメータ表示画面でAボタンを押すと、デジモンチェンジ画面が表示されます。プレイヤーデジモンを切り替えたいときは、この画面で「YES」をLボタンかRボタンで選択しAボタンで決定してください。プレイヤーデジモンが切り替わって、通常画面に戻ります。「No」を選択した場合はデジモン選択画面に戻ります。通常画面で表示されていたプレイヤーデジモンを選択してBボタンを入力すると通常画面に戻ります。

パラメータ表示画面

ブイモンを使用中にワームモンのパラメーターを見ていた場合

ワームモンのパラメータ表示中

デジモンチェンジ画面へ

デジモンチェンジ完了！

デジメンタル

選択したプレイヤーデジモンがデジメンタルをアップしてアーマー進化した時の属性やパラメータを見ることができます。

「デジメンタル」を選択しAボタンで決定すると、デジメンタル選択画面になります。

ここでアップしたいデジメンタルをLボタンかRボタンで選択しAボタンで決定するとそのデジメンタルをアップしたアーマー体の姿が表示され、名前をスクロール表示します。

さらにAボタンを入力すると属性メーターが表示され、そのデジメンタルをアップしたときの属性を見ることができます。

※手に入れたデジメンタルのアーマー体のみを表示します。

※通信を行うことでしか入手できないデジメンタルもあります。

属性メーター表示画面でAボタンを押すと、次にパラメータ表示画面になります。

ここでは、デジメンタルをアップして強化された時のHP、APを見ることができます。

パラメータ表示画面でAボタンを押すと、デジメンタル選択画面に戻ります。

通常画面へ戻りたい場合はBボタンを押してください。

ポイント

アップしたときにHP、APがより高くなるデジメンタルが相性のいいデジメンタルだ!!
属性メータを参考にして相性のいいデジメンタルを見つけよう!

4 マップ・歩数の見かた

自分がどのエリアにいるか、どのエリアをクリアしたか、どれだけ歩いたかが分かります。

通常画面の時にBボタンを押すとマップ画面が表示され、画面下にエリア名がスクロール表示されます。
エリア名表示の時にBボタンを押すとエリアクリア歩数が画面下にスクロール表示されます。
この数字はデジモンが歩くほど減っていき、ボスデジモンにたどり着くまでの目安になります。
さらにBボタンを押すと今まで歩いてきた総歩数が画面下にスクロール表示されます。
この総歩数はエリアをクリアして次のエリアをスタートしてもプラスされていきます。
総歩数表示の時にBボタンを押すと通常画面に戻ります。

※歩数はマップ画面のみ表示可能です。

エリアクリア歩数表示画面

総歩数表示画面

エリアを変更したい場合は

クリアしたエリアは自由に移動することができます。
通常画面でBボタンを押してマップ画面を表示させ、Aボタンを入力すると自分のいるエリアポイントが点滅し、LボタンかRボタンでカーソルを移動することができます。移動したいエリアポイントを選択し、Aボタンを入力するとそのエリアへプレイヤーデジモンが移動し、冒険することができます。

カーソルが点滅

移動して決定!

5 各種コマンドの説明

通常画面でRボタンを入力すると、コマンド選択画面が表示され、L・Rボタンで選択して各種コマンドを実行することができます。

デジメンタル

現在手に入れているデジメンタルのすべてを見ることができます。

コマンド選択画面のときにLボタンかRボタンで「デジメンタル」を選択しAボタンで決定すると、デジメンタル選択画面になります。
デジメンタル選択画面で見たいデジメンタルをLボタンかRボタンで選択し見ることができます。各デジメンタルは3個までストックすることができます。

コマンド選択画面

デジメンタル選択画面

トレーニング

プレイヤーデジモンをパワーアップさせたり、属性を変化させることができます。
トレーニングには2種類のタイプがあり、タイプによって、トレーニング後の属性の変化が異なります。トレーニングはDPを2ポイント消費します。

トレーニング選択画面

※DPが2ポイント未満の場合はトレーニングできません。
※途中でBボタンを入力するとトレーニングをキャンセルして通常画面に戻ります。

ヒカリのトレーニング

成功すればデジモンをパワーアップさせると同時にVa(ワクチン)属性のデジモンになりやすくします。
コマンド選択画面のときにLボタンかRボタンで「トレーニング」を選択し、Aボタンを入力すると、トレーニング選択画面になります。
トレーニング選択画面で「ヒカリ」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、「READY」と表示されカウント音が鳴ります。
カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒間ペンデュラムしてください。
入力終了音とともにペンデュラム入力数が表示され、コマンド入力終了です。
ペンデュラムしたカウント数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで5回攻撃します。
一発でもスーパーヒットがでれば成功です。スーパーヒットがでる回数はデジモンごとに設定された振り子入力数によって決定します。

トレーニング選択画面

「ピッピッピッピー」とカウント音が止まったらスタート!

約3秒間ペンデュラムしよう!

P-ACTION

スーパーヒット!

通常攻撃!

ヤミのトレーニング

成功すればデジモンをパワーアップさせると同時にVi（ウイルス）属性のデジモンになりやすくします。
コマンド選択画面のときにLボタンかRボタンで「トレーニング」を選択し、Aボタンを入力すると、トレーニング選択画面になります。
トレーニング選択画面で「ヤミ」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、「READY」と表示されカウント音が鳴ります。
カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒間Aボタンを連打してください。
入力終了音とともにボタン入力数が表示され、コマンド入力終了です。
ボタン入力のカウント数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで5回攻撃します。
一発でもスーパーヒットがでれば成功です。Aボタンを押した回数が多ければ多いほど、スーパーヒット回数が多くなります。

ポイント

コマンド入力終了時に何回カウントできたか表示されるので、デジモンごとのベストな入力数を見つけやすくなっているぞ！スーパーヒットが多く出れば、よりデジモンをパワーアップさせることができるし属性を早く変化させることができるぞ!!

サーチ

電波受信をおこない、デジメンタルのカケラを入手することができます。
コマンド選択画面のときにLボタンかRボタンで「サーチ」を選択し、Aボタンを入力すると、1分間、受信待ち受け画面になります。アンテナが5本立ち、「CATCH!」と表示されたらAボタンかLボタンかRボタンを押してください。デジメンタルのカケラを入手できたら電波の受信は成功です。
サーチはDPを5ポイント消費します。

電波弱い

もう少し

キャッチ!

電波キャッチ!

カケラ入手!

ポイント

●同じデジメンタルのカケラ3個で1つのデジメンタルを完成できるぞ。
たくさん歩いてDPをチャージし、たくさんのデジメンタルを集めよう！

●D-3がキャッチできる電波はデジタルワールドから発信されているぞ！
電波の届かない場所にいる場合、キャッチできないことがあるけれど、そんな時は電波の入る場所に移動したり、身近なデジタル製品に近づけるとキャッチしやすくなるぞ。

極秘情報

ごくたまにデジメンタルのカケラの替わりに、敵デジモンが出現するときがあるぞ。非常に強いらしいが、倒すとめったに手に入らないデジメンタルを手に入れられるらしい。これはチャンスかも!?

ツウシン

コネクターを使って「デジモン携帯シリーズ」（P44参照）やワンダースワン専用ソフトなどとバトルやデジメンタルのトレードを楽しめます。（ツウシンの仕方はP28を参照してください。）

センセキ

ツウシンコマンドで通信バトルを行ったときの対戦成績を見ることができます。

コマンド選択画面のときにLボタンかRボタンで「センセキ」を選択し、Aボタンを入力すると、戦績画面が表示され、勝利した回数／バトルした回数と勝率を見ることができます。戦績画面でBボタンを押すと通常画面に戻ります。

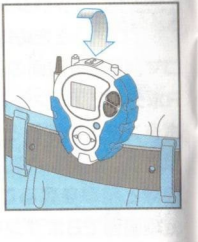
戦績画面

チリョウ

敵デジモンとのバトルでケガをした時（P26参照）は、このコマンドで治せます。
Aボタンを押すとデジモンのケガが治って、通常画面に戻ります。

6 デジモンを歩かせよう!

時計セットが終わり、パートナーデジモンが通常画面に表示されたら、本体をベルトなどにつけて歩いたり、手に持って上下に振ってみましょう。君が歩いたり、本体を振ったりすることで画面のデジモンも歩き出します。



ポイント

本体を腰につけるときは、フックでベルトなどにつけよう。
しっかりつけないとデジモンが歩いてくれないことがあるよ。

※右の腰と左の腰とでは歩数のカウントが異なる場合があります。自分にあった場所につけてください。
※本商品には省電力機能がついています。ボタン操作をしていない場合、約3分で画面が自動的に消えるようになっています。(画面が消えても歩数はカウントされます。)画面を表示させたい場合は電源ボタンを押してください。
※電源を切っていても、敵デジモンと遭遇した場合は呼び出し音が鳴って、敵デジモン出現画面が表示されます。

? 敵デジモンとのバトル!

デジモンを歩かせていると、敵デジモンと遭遇することがあります。
呼び出し音とともに敵デジモン出現画面が表示されたら、AボタンかLボタンかRボタンを押してください。画面の下に「バトルスタート」という表示がスクロールされ、バトルが始まります。バトルコマンド選択画面で実行したいコマンドをLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

敵デジモン登場!

バトルスタート!

バトルコマンド選択画面

ポイント

呼び出しを無視したり、敵デジモン出現画面でBボタンを押してしまうと自動的に負けてしまうぞ。

バトルコマンドについて

コウゲキ 敵を攻撃します。

コウゲキは2種類のコマンド入力方法があり、プレイヤーデジモンの属性によって入力方法が変化します。

属性が「Va」(ワクチン)「Da」(データ)の場合

P-ACTION

「コウゲキ」コマンドを選択すると「READY」と表示されカウント音が鳴ります。カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒間ペンデュラムしてください。

入力終了音とともにペンデュラム入力数が表示され、コマンド入力が終了します。

コマンド入力が終了すると、バトルがスタートし、パートナーデジモンか敵デジモンのどちらかのHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。

「ピッピッピッピー」とカウント音が止まったらスタート!

約3秒間ペンデュラムしよう!

攻撃!

プレイヤーデジモンはペンデュラムしたカウント数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで攻撃をおこないます。

属性が「Vi」(ウイルス)の場合

V-ACTION

「コウゲキ」コマンドを選択すると「READY」と表示されカウント音が鳴ります。カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒間Aボタンを連打してください。

入力終了音とともにAボタン入力数が表示され、コマンド入力が終了します。

コマンド入力が終了すると、バトルがスタートし、パートナーデジモンか敵デジモンのどちらかのHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。

パートナーデジモンはAボタンの入力数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで攻撃をおこないます。

「ピッピッピッピー」とカウント音が止まったらスタート!

約3秒間Aボタン連打しよう!

攻撃!

デジメンタル

デジメンタルをアップして攻撃します。

このコマンドを選択すると、デジメンタル選択画面が表示されます。
装着したいデジメンタルをLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると進化アニメが表示されます。進化アニメ後はコウゲキコマンドと同じ手順で操作を行います。
パートナーデジモンか敵デジモンのどちらかのHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。

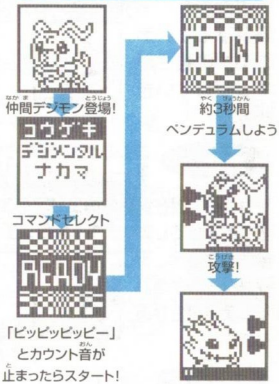
※デジメンタルをアップして戦うとDPを3消費します。

デジメンタルアップ後の属性がVi（ウィルス）だった場合。

ナカマ　仲間デジモンを呼び出します。

このコマンドを選択すると、デジモン選択画面が表示されます。
呼び出したい仲間デジモンをLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。
決定するとバトルコマンド選択画面に戻ります。
「コウゲキ」か「デジメンタル」を選択し、決定すると呼び出した仲間デジモンでバトルを行います。

仲間デジモンの属性がVa（ワクチン）やDa（データ）だった場合。



ポイント

通常攻撃が敵にヒットすると、プレイヤーデジモンのAPのポイントだけ敵のHPを減らし、スーパーヒットが敵にヒットすると、敵のHPをAPのポイント＋1ポイント減らせるぞ！

8 バトルの勝利

勝利！ 敵デジモンのＨＰをゼロにするとプレイヤーデジモンの勝利になります。勝利すると、デジモンの強さがアップしていきます。

敗北… プレイヤーデジモンのＨＰがゼロになると敗北になります。敗北するとDPが2ポイントダウンし、現在冒険中のエリアのエリアクリア歩数が500歩プラスしてしまいます。また、デジメンタルをアップして敗北した場合、デジメンタルが壊れてしまう場合があります。

ケガの治療

以下の時、デジモンはケガをして歩けなくなってしまいます。

- バトルに負けた時
- 敵デジモン出現画面でBボタンを入力したり呼び出しを無視した時

Rボタンでコマンドを呼び出したら、LボタンかRボタンで「チリョウ」コマンド（P19参照）を選択し、Aボタンで決定します。ケガが治ってデジモンが喜び、通常画面に戻ります。

※怪我をしているときは歩数がカウントされません。

※治療するまで、時計・マップの確認や治療コマンド以外のコマンドは使用できません。

9 ボスデジモンとのバトル

敵デジモンとバトルしながらさらに歩き、そのエリアのエリアクリア歩数がゼロになるといよいよボスデジモンが登場します。バトルのしかたは通常の敵デジモンと同様です。（P21参照）

ボスデジモンを倒すとエリアクリアになり、次のエリアに進むことができます。

ポイント

ボスデジモンは通常の敵デジモンよりはるかに手ごわいぞ。かんばって勝利しよう！

10 通信コマンド

コネクターやスワンコネクターを使って「デジモン携帯シリーズ」(P44参照)やワンダースワンのソフトと通信を楽しむことができます。

通信する機種の操作は各取扱説明書を参照して下さい。

Rボタンでコマンド選択画面を呼び出し、LボタンかRボタンで「ツウシン」を選択し、Aボタンで決定すると、通信機種選択画面が表示されます。

通信機種選択画面

デジモン携帯シリーズ(P44)と通信する場合

通信機種選択画面で「デジモン」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトル/トレード選択画面が表示されます。

バトル/トレード選択画面

バトル

「バトル」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、対戦機種選択画面が表示されます。

対戦機種選択画面

D-3

P-ACTION V-ACTION

D-3と通信バトルを行うことができます。

D-3をセレクト

攻撃方法セレクト!

コマンド入力!

接続!

「D-3」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。

通常の敵デジモンとのバトルと同様の操作(P21参照)をすると「CONNECT」という表示が出ます。

「CONNECT」の表示の出ている間に、本体同士を接続し、どちらかのAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。

どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝ちになります。

デジヴァイス

NO ACTION

デジヴァイスシリーズと通信バトルを行うことができます。

デジヴァイスシリーズと通信バトルを行うことができます。

「デジヴァイス」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。通常の敵デジモンとのバトルと同様の操作（P21参照）をすると「CONNECT」という表示が出ます。「CONNECT」の表示の出ている間に、本体同士を接続し、D−3側からAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。攻撃を4回ヒットさせた方が勝ちになります。

※デジヴァイスとの通信対戦では、ペンデュラムコマンド入力やAボタン連打入力は行いません。

ペンデュラム

P-ACTION V-ACTION

デジモンペンデュラムシリーズ・デジバトシリーズと通信バトルを行うことができます。

「ペンデュラム」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。通常の敵デジモンとのバトルと同様の操作（P21参照）をすると「CONNECT」という表示が出ます。「CONNECT」の表示の出ている間に、本体同士を接続し、D−3側からAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝ちになります。

デジモン
NO ACTION

デジタルモンスターシリーズ・デジタルモンスターVer.WONDER SWAN・デジモンアドベンチャーアノード／カソードテイマーと通信バトルを行うことができます。

「デジモン」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。通常の敵デジモンとのバトルと同様の操作（P21参照）をすると「CONNECT」という表示が出ます。「CONNECT」の表示の出ている間に、本体同士を接続し、D−3側からAボタンを押してください。
接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。
攻撃を4回ヒットさせた方が勝ちになります。

※デジモンとの通信対戦では、ベンデュラムコマンド入力やAボタン連打入力は行いません。
※上記ワンダースワン用ソフトとの通信対戦には携帯デジタルモンスター専用アダプター（別売り）を使用して下さい。

デジモンをセレクト

攻撃方法セレクト!

接続!

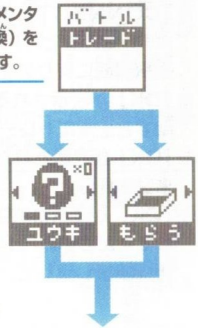
デジモン携帯シリーズとのバトルの注意

※「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとバトルコマンド選択画面に戻ります。
※「OK」が表示される前に本体を離すと正常にバトルできない場合があります。
※「OK」が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。
※「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。「ERROR」が表示されたときは、再度接続し直してからAボタンを押してください。
※通信バトルは一度にDPを3ポイント消費します。
※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。

トレード
NO ACTION

D−3同士でデジメンタルのトレード（交換）を行うことができます。

「トレード」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、デジメンタル選択画面が表示されます。
送りたいデジメンタルをLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。



相手からデジメンタルをもらうだけの場合は、「もらう」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。

決定すると「CONNECT」の表示が出ます。「CONNECT」の表示が出ている間に、本体同士を接続し、どちらかのAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、トレードを終了します。

接続!

※「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとバトル／トレード選択画面に戻ります。

※「OK」が表示される前に本体を離すと正常にトレードできない場合があります。

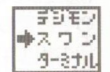
※「OK」が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。

※「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。「ERROR」が表示されたときは、再度接続し直してからAボタンを押してください。

※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。

通信機種選択画面で「スワン」を選んだ場合

2000年夏発売予定の「デジモンアドベンチャー02 Ver.WONDER SWAN」(仮)とワンダースワン通信ケーブル(別売り)を使ってバトルやトレードをすることができます。



通信機種選択画面

通信機種選択画面で「スワン」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトル／トレード選択画面が表示されます。

ワンダースワン通信ケーブル(別売り)を接続した状態で行います。

バトル／トレード選択画面で「バトル」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面になります。

バトル／トレード選択画面

通常の敵デジモンとのバトルと同様の操作（P21参照）をすると「CONNECT」という表示が出ます。ワンダースワン通信ケーブル（別売り）が確実に接続されているのを確認し、「CONNECT」の表示の出ている間に、Aボタンを入力してください。
接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。
どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝利になります。

※ワンダースワン通信ケーブル（別売り）は、必ずD-3本体の電源をオフにして接続して下さい。
※「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとバトルコマンド選択画面に戻ります。

※「OK」が表示される前にワンダースワン通信ケーブル（別売り）を抜くと正常にバトルできない場合があります。
※「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。
※うまく通信ができない場合は、ワンダースワン通信ケーブル（別売り）の接続を確認してBボタンでバトルコマンド選択画面に戻り、再度バトル操作を行ってください。
※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。
※通信バトルは一度にDPを3ポイント消費します。

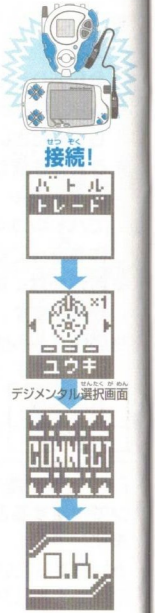
トレード
NO ACTION

ワンダースワン通信ケーブル（別売り）を接続している状態で行います。

「トレード」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、デジメンタル選択画面が表示されます。
トレードしたいデジメンタルをLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。

相手からデジメンタルをもらうだけの場合は、「もらう」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。
決定すると「CONNECT」の表示が出ます。「CONNECT」の表示のときにD−3側のAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、トレードを終了します。

※ワンダースワン通信ケーブル（別売り）は、必ず本体の電源をオフにして接続して下さい。
※「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとバトル／トレード選択画面に戻ります。
※「OK」が表示される前にワンダースワン通信ケーブル（別売り）を抜くと正常にトレードできない場合があります。
※「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。



デジメンタル選択画面

※うまく通信ができない場合は、ワンダースワン通信ケーブル（別売り）の接続を確認してBボタンでバトル／トレード選択画面に戻り、再度トレード操作を行ってください。
※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。

通信機種選択画面で「ターミナル」を選んだ場合

通信機種選択画面で「ターミナル」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、ターミナルコマンド選択画面が表示されます。2000年夏発売予定のデジタルギア「ディーターミナル」とコネクターを使ってバトルやデジモンの登録、トレードを行うことができます。

ターミナルコマンド選択画面

バトル
P-ACTION V-ACTION

ディーターミナルとバトルを行います。

ターミナルコマンド選択画面で「バトル」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面になります。通常の敵デジモンとのバトルと同様の操作（P21）をすると「CONNECT」という表示が出ます。

「CONNECT」の表示の出ている間に、ディーターミナルと接続しD-3のAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。

どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝ちになります。

※「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとバトルコマンド選択画面に戻ります。

※「OK」が表示される前に本体を離すと正常にバトルできない場合があります。

※「OK」が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。

※「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。「ERROR」が表示されたときは、再度接続し直してからAボタンを押してください。

※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。

※通信バトルは一度にDPを3ポイント消費します。

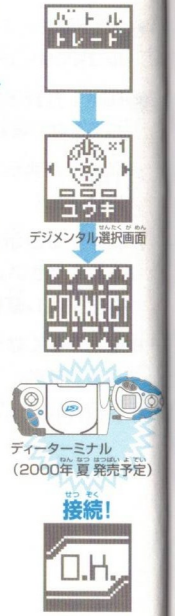
トレード
NO ACTION

ディーターミナルとデジメンタルのトレードを行います。

「トレード」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると、デジメンタル選択画面が表示されます。

送りたいデジメンタルをLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。ディーターミナルからデジメンタルをもらうだけの場合は、「もらう」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。

決定すると「CONNECT」の表示が出ます。「CONNECT」の表示が出ている間に、本体同士を接続し、D-3のAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、トレードを終了します。



- 「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとターミナルコマンド選択画面に戻ります。
- 「OK」が表示される前に本体を離すと正常にトレードできない場合があります。
- 「OK」が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。
- 「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。「ERROR」が表示されたときは、再度接続し直してからAボタンを押してください。
- 電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。

接続できる機種

●…可能
——…不可能

	機種名	バトル	トレード	?
デジモン携帯シリーズ	デジモンモンスターシリーズ	●	—	—
	デジモンペンデュラムシリーズ	●	—	—
	デジヴァイスシリーズ	●	—	—
	D-3	●	●	●
その他	デジバトシリーズ	●	—	—
	デジタルモンスター Ver.WONDER SWAN（ワンダースワン用ソフト）	●	—	—
	デジモンアドベンチャー アノードテイマー（ワンダースワン用ソフト）	●	—	—
	デジモンアドベンチャー カソードテイマー（ワンダースワン用ソフト）	●	—	—
	デジモンアドベンチャー02 Ver.WONDER SWAN（仮）（ワンダースワン用ソフト）（2000年夏発売予定）	●	●	●
	ディーターミナル（2000年夏発売予定）	●	●	—

- 各機種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。
- ワンダースワン用ソフト デジタルモンスター Ver.WONDER SWAN・デジモンアドベンチャーアノードテイマー・カソードテイマーと通信する際は、携帯デジタルモンスター専用通信アダプター（別売り）を使ってください。
  その際は通信機種選択画面の「デジモン」コマンドで対戦を行ってください。
- デジモンペンデュラムシリーズとはジョグレスできません。
- デジバトシリーズは「ペンデュラム」コマンドで対戦を行ってください。

デジモンの睡眠

パートナーデジモンは夜になると自動的に寝てしまいます。
睡眠時間は属性によって異なります。

属性別の睡眠時間	
Va（ワクチン）	PM 6:00～AM 7:00
Da（データ）	PM 8:00～AM 9:00
Vi（ウイルス）	PM10:00～AM11:00

寝ている間は敵とのバトルや各コマンドは使用できません。

※デジモンが寝ている間にBボタンを押すと15分間だけ起こすことができます。
この15分間は昼間と同じように遊ぶことができますが、属性がVi（ウイルス）になりやすくなります。

時計の操作

時計を見たい場合は？

通常画面の時にLボタンを押すと、時計を見ることができます。
時計は約15秒間表示して、自動的に通常画面に戻ります。

時計を修正したいときは？

時計画面でAボタンとRボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。
「AM」（午前）か「PM」（午後）をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。
次に「時間」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。最後に「分」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると時計が動き始めます。

03 サウンドのオン・オフ

通常画面の時に、AボタンとBボタンを同時に押すと、サウンドのオン・オフ画面になります。
LボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。

ポイント

「オフ」に設定すると、敵デジモンと出会っても呼び出してくれなくなるから注意が必要だよ！

04 セーブデータのリセット

Aボタンを押しながらリセットボタンを押すと、データリセット画面が表示されます。
冒険中のデータを消して、新しく冒険を始めたい場合はLボタンかRボタンで「YES」を選択し、Aボタンを押してデータを消去してください。
データが消去されるとバンダイマーク画面が表示され、新しく遊び始められます。

Aボタンを押しながら

リセットスイッチを押します

「NO」を選択した場合は、データは消去されずにバンダイマーク画面が表示されるので時計をセット（P47参照）してデータロード選択画面でセーブデータをロードして冒険を再開してください。
最後にバトルを終了したところからゲームがスタートします。

05 こんなときはリセット操作

- 初めて遊ぶ時や電池を交換した時。
- 本体が強い衝撃を受けるなどで、すべての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時。

※リセットスイッチはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。
※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

リセットスイッチを押します

※リセット操作をした場合は時計セット後データロード選択画面が表示されます。
冒険を続けたい場合はLボタンかRボタンで「YES」選択し、Aボタンを押してデータをロードしてください。新しい冒険を始めたい場合は、LボタンかRボタンで「NO」選択し、Aボタンを押して新しく遊び始めてください。

電池交換のしかた

電池がなくなると電池警告マークが表示され、ボタン操作ができなくなります。
電池警告マークが表示されたら電池を交換してください。
コイン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。
・図のように本体裏側のネジをとり、電池ブタをはずしてください。

電池警告マーク

・消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池（CR2032）1個を⊕⊖を間違えないようにセットします。
・電池ブタを閉じてからネジをしめます。
・リセット操作（P49参照）をして遊び始めます。
電池を交換してリセット操作を行うと、バンダイマークが表示されます。
バンダイマーク画面でAボタンを押すと時計セット画面になるので時計をセットしてください。（P47参照）
時計をセット後、本体内部に冒険のデータがセーブされている場合、データロード選択画面（P50参照）が表示されます。冒険を続けたい場合はLボタンかRボタンで「YES」を選択し、Aボタンを押してデータをロードしてください。冒険中のデータを消して、新しい冒険を始めたい場合は、LボタンかRボタンで「NO」を選択し、Aボタンを押して新しく遊び始めてください。

故障かなと思ったら

修理を依頼される前に次のことを確認してください。

歩数がカウントできない。

・デジモンがケガをしたり、眠っていませんか？

デジメンタルをアップできない。

・デジメンタルが、デジメンタル表示画面でストックされていますか？

・DPが3ポイント以下になっていませんか？

通信バトルができない。

・コネクターやワンダースワン通信ケーブル(別売り)をしっかり接続させて通信していますか？

・DPが3ポイント以下になっていませんか？

・D－3の電池や通信する相手の電池が消耗していませんか？

トレードできない。

・通信相手がトレードできる機種ですか？
(トレードできる機種はP44参照)

・デジメンタルが、デジメンタル表示画面でストックされていますか？

最後に

ゲームを進めていくうちに、バトルコマンドで今までできなかったことができるようになるかも…
もし、何か新しいコマンドが登録されていたら、7. 敵デジモンとのバトル(P21参照)と接続できる機種を参考にして、試してみよう!

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬらしたりしないでください。

⚠ 注意

保護者の方へ　必ずお読みください。

●コイン電池(CR2032)、電池ぶたのねじなどの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。
《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》

●コイン電池(CR2032)の交換は保護者の方が行ってください。

●⊕⊖(プラスマイナス)を正しくセットしてください。

●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

●万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。